

Wir lernen morsen!



Morsetaste der TITANIC

Der **Morse-Code** ist ein Verfahren zur Übermittlung von Buchstaben und Zeichen. Dabei wird ein konstantes Signal (Ton oder auch Licht) ein- oder ausgeschaltet.

Der Code verwendet drei Symbole, die **Punkt (·)**, **Strich (-)** und **Pause ()** genannt werden, gesprochen als **Dit**, **Dah** und „**Schweigen**“.

Es gelten folgende Regeln:

- Ein Dah ist üblicherweise dreimal so lang wie ein Dit.
- Die Pause zwischen zwei gesendeten Symbolen ist ein Dit lang.
- Zwischen Buchstaben in einem Wort wird eine Pause von Dah eingeschoben.
- Die Pause zwischen Wörtern beträgt sieben Dits.

- - - - - - - - - - · · · · · · · - - - - - - - - - - - ·
 M O R S E (Pause) C O D E

Lateinische Buchstaben im Morse-Code:

A · -	J · - - -	S · · ·
B - · · ·	K - · -	T -
C - · - ·	L · - · ·	U · · -
D - · ·	M - -	V · · · -
E ·	N - ·	W · - -
F · · - ·	O - - -	X - · · -
G - - ·	P · - - ·	Y - - - -
H · · · ·	Q - - · -	Z - - · ·
I · ·	R · - ·	

Aufgaben:

- 1 Was bedeutet: · - · · · · - - - - - - - - - - - ?
- 2 Decodiere den Text auf dem Zusatzblatt!
- 3 Schreibe die Morsezeichen mit und decodiere anschließend!
- 4 Erstelle ein neues NXT-Programm mit dem Namen "SOS-morsen.rbt"!
- 5 Entscheide, wie lang in deinem Programm ein **Dit** ist.
- 6 Wie lange sind damit ein **Dah** und die Pausen?
- 7 Programmiere SOS! Beachte hierbei die Sonderregeln!
- 8 Teste dein SOS-Programm auf dem NXT-Stein!
- 9 Programmiere deinen Vornamen und teste das Programm auf dem NXT-Stein!
- 10 Baue aus dem NXT einen Morse-Apparat!
- 11 Übe das Morsen mit dem vorhandenen Programm "Rhythm_Echo.rbt"!

Mit dem Klang-Block kann man eine Klangdatei oder Töne abspielen:

