

Raketenstart mit Lagesensor

Aufgabe

Deine Rakete soll nur in den Weltraum abheben!



Programmiere Deinen Calliope mini so, dass die RGB-LED grün leuchtet, wenn sich die Rakete in der aufrechten Startposition befindet. Ansonsten darf die Rakete nicht starten und die RGB-LED leuchtet rot.



Lösungsweg

①

Die RGB-LED auf Deinem Calliope mini soll aufzeigen, ob die Rakete starten darf oder nicht. Leuchtet die LED grün, so ist die Rakete startklar – leuchtet sie rot, so ist die Rakete noch nicht bereit.

```
Schalte LED an | Port intern | Farbe  | Schalte LED an | Port intern | Farbe 
```

②

Prüfe, ob die Rakete in der aufrechten Position ist und damit auch starten darf.





```
+ wenn  gib  aufrecht Lage
mache
sonst
```

③

Damit Dein Calliope mini nicht mit der Überprüfung der Position aufhört, brauchst Du eine Schleife.

```
Wiederhole unendlich oft
mache
```

Lösungsbeispiel

```
+ Start
Wiederhole unendlich oft
mache
+ wenn  gib  aufrecht Lage
mache Schalte LED an | Port intern | Farbe 
sonst Schalte LED an | Port intern | Farbe 
```

Programmiere den Calliope mini so, dass »Start« als Text angezeigt wird, während die RGB-LED grün leuchtet.